



دورة تعليم لغة HTML 5 للمبتدئين

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

هـ اخـنـطـار HTML وتعـنى لـغـة رـقـمـ النـصـ الفـائـقـ

وـ نـسـنـدـهـ فـيـ نـصـمـيـعـ صـفـحـاتـ الـوـبـيـتـ

وـ تـنـمـيـزـ بـاـنـهـاـ

- موجوده على جميع اجهزة الكمبيوتر ولاحتاج لعملية تنصيب او لبرامج
- لغة بسيطة تفهم بمجرد قرائتها
- الالاساس في عملية تصميم الواقع فباقي اللغات تعتمد عليها
- كما سنساعدك في كثير من البرامج مثل Adobe Dreamweaver



ملاحظة صغيرة :

هذه الدورة لتعليم HTML 5 لذا فستجد بعض الخواص التي حذفت او
أضيفت من او الى الاوامر التي كانت موجودة في HTML 4.01

الدرس الأول: أساسيات اللغة

هناك الكثير من البرامج يمكنها التعديل على الكود هذه اللغة من افضلها
برنامج الـ Notepad الموجود على كل نسخ الويندوز

أولاً: كتابة المشاريع

- تكون لغة الـ HTML من اوامر لها خصائص اختيارية اي يمكن كتابتها او لا حسب رغبة المبرمج
- ثبد الاوامر بعلامة البداية وهي <> وتنهي بعلامة النهاية وهي >>
ويكتب الأمر بينهما مثل : [</html>, <html>]
- وتنقسم الأوامر إلى نوعين هما :



اوامر كاملة [الحتاج علامة النهاية] و اوامر مفردة ([الحتاج لعلامة النهاية])
و سينتظر هذا أكثر في الدروس التالية

ثانياً: حفظ المشاريع

- يتم حفظها بصيغة html او htm
- بعد كتابة الكود في الـ Notepad يتم حفظه بالطريقة العادي مع تغيير الصيغة
من htm إلى txt
- فإذا كان اسم المشروع XXX فإنه يكون XXX.txt فنغيره إلى XXX.html

الدرس الثاني : الأوامر

أولاً : كنابه الأوامر

جميع الأوامر في لغة HTML نستخدم من خلال صيغة موحدة هي

```
<tag attribute="value"></tag>
```

حيث tag هو الأمر و attribute هي الخاصية و value هي قيمة الخاصية

ثانياً : الأوامر الأساسية في المشاريع



هي أربعة أوامر موجودة في جميع المشاريع وهي :

<html> : و تبدأ به جميع المشاريع و له خاصية واحدة هي

manifest : نحدد مكان نخزين المسند لتشغيله بدون اتصال بالانترنت و قيمتها يجب أن تكون رابط URL

و نستخدم من خلال الصيغة

```
<html Manifest="URL">Page Content</html>
```

و سينبع نوضيح قواعد كنابه URL في الدروس القادمة إن شاء الله

ملاحظة : في المنصف Internet Explorer لا نعمل الخاصية manifest في النسخ قبل Internet Explorer 10

<head> : يحدد معلومات تعريف الصفحة مثل العنوان و تدرج تحاته عدة [noscript , script , meta , link , base , style , title] أوامر أخرى هي

<title>: يحدد عنوان الصفحة، يندرج تحت الامر السابق، يجب كتابته دائمًا في جميع المشاريع

<body>: يحدد محتويات الصفحة من نصوص، روابط، جداول، أوامر، قد كان يستخدم في تنسيق الصفحات في HTML 4.01، لكن HTML 5 لا يدعم ذلك

تطبيق عملي: اكتب الكود التالي

```
<html>
<head>
<title> HTML 5 Course Lesson 2 </title>
</head>
<body>
By Mohab A'sy
</body>
</html>
```



الدرس الثالث : تنسيق النصوص

يُنْعَلِّمُ نُسْنِيقَهَا مِنْ خَلَالِ عَدَةٍ أَوْ أَمْرٍ هُنْ

 امر مفرد يُسْتَخَدَّمُ لِتَرْكِ سُطْرٍ فَارِغٍ بَيْنَ النَّصُوصِ

<hr> **امر مفرد** يُسْتَخَدَّمُ لِوَضْعِ خَطٍّ أَفْقَيٍ

<p> يُسْتَخَدَّمُ لِإِضَافَةِ هُوَ امْشَنْ لِلْقَائِيَا قَبْلَ وَ بَعْدِ الْعَناَصِرِ

<h1> to <h6> **مجموعة** أَوْ أَمْرٌ عَدَدُهَا 6 وَ تُكْتَبُ بِالْتَّرْتِيبِ مِنْ 1 إِلَى 6

وَ يَكُونُ النَّصُ بَعْدَ h1 أَكْبَرُ حَجْمًا مِنَ النَّصِ بَعْدَ h2 حَيْثُ يَعْدُ اهْمَنْ وَ النَّصُ
بَعْدَ h2 أَكْبَرُ حَجْمًا مِنَ النَّصِ بَعْدَ h3 وَ هَكُذَا

 امر لجعل الخط عريض :



<u> امر لوضع خط تحت النص :</u>

<i> امر لجعل الخط مائل :</i>

نُسْتَخَدَّمُ أَوْ أَمْرٌ نُسْنِيقَ النَّصُوصَ [الْأَوْأَمْرُ الْكَامِلَةُ] ثُبَّعًا لِلصِّيَفَةِ الْإِلَانِيَّةِ

<tag>Text</tag>

وَ يَمْكُنُ اسْتِخَدَامُ عَدَةٍ أَوْ أَمْرٍ عَلَى نَصٍ وَاحِدٍ فِي نَفْسِ الْوَقْتِ كَالْمَالِيِّ

<tag1><tag2><tagn>Text</tag1></tag2></tagn>

وَ لَكِنْ يَفْضُلُ عَدْهُ أَكْثَارًا الْأَوْأَمْرُ حَتَّى لَا تَنْدَاهِلَ الْأَوْأَمْرُ مَعَ بَعْضِهَا وَ يَصُعبُ
فَهْمُهَا وَ نَعْدِيَلَهَا فِيمَا بَعْدِ

تطبيق عملك: أكتب الكود التالي

```
<html>
<head>
<title>Format Tags</title>
</head>
<body>
<h1>Mohab A'sy</h1>
<br>
<h2>HTML Course</h2>
<b><u><i> HTML Course </i></u></b></i>
<hr>
</body>
</html>
```



الدرس الرابع : الصور

يتم إضافة الصور عن طريق الأمر ``

وله عدة خواص من أهمها

"**الخاصة الأهم** ، هي لتحديد موقع الصورة ، يُستخدم من خلال الصيغة التالية `src: Source`"

`Text`

ملاحظة: إذا كانت الصورة في نفس الملف المحفوظ فيه المشروع يمكن إسمها و نوعها

اما إذا لم تكن موجودة في نفس الملف يمكن مسارها كاملاً نعم إسمها و نوعها

: خاصية لتحديد عرض الصورة ، قيمتها تكون بال `width` pixel

: خاصية لتحديد ارتفاع الصورة ، قيمتها تكون بال `height` pixel

"**خاصية لتحديد معلومات الصورة** ، التي تظهر عند مرور السهل على عليها `alt: alternative`"

تطبيق عملي: اكتب الكود التالي

```

<html>
<head><title>Add Images</title></head>
<body>

</body>
</html>

```

الدرس الخامس : الروابط النشطة

ننفع اضافتها عن طريق الامر `` و من خواصه [

خاصية لتحديد عنوان الرابط "Hyperlink REference": `href`

أولاً : إضافة رابط لصفحة

```
<a href="http://link">Text or image</a>
```

حيث `Text` هو النص الذي عند الضغط عليه يتم فتح الرابط و كذلك `image`

يمكن تغييرها بالامر `` ،

ثانياً : إضافة رابط لبريد الكتروني

```
<a href="mailto:e-mail">Text or image</a>
```

رابعاً : إضافة رابط لصفحة

```
<a href="page name.htm">Text or image</a>
```



ملاحظة :

إذا كانت الصفحة في نفس الملف المحفوظ فيه المشروع يكتب اسمها و نوعها

اما إذا لم تكن موجودة في نفس الملف يكتب مسارها كاملاً مع اسمها و نوعها

نطبيق عملـي: اكتب الكود التالي

```
<html>  
<head><title>Hyperlinks</title>  
</head>  
<body>  
<p align="center">  
<a href="http://www.google.com">Google</a>  
</p>  
</body>  
</html>
```



الدرس السادس : القوائم

أولاً : القوائم المسلسلة

نسنخدم الاوامر



إضافة قائمة مسلسلة :

وله عدة خواص من أهمها

Type : نحدد نوع النسلسل و لها قيم اهمها [i] ، [A] ، [a]

1 : لجعل الترتيب بالأرقام

I : لجعل الترتيب بحروف لانية كبيرة [capital]

i : لجعل الترتيب بحروف لانية صغيرة [small]

A : لجعل الترتيب بحروف انجليزية كبيرة [capital]

a : لجعل الترتيب بحروف انجليزية صغيرة [small]

 : امر مفرد لاضافة عنصر في القائمة

ثانياً : القوائم غير المسلسلة

 : إضافة قائمة غير مسلسلة "unordered list"

 : إضافة العناصر

ثالثاً: قوائم التعريف

و نظمها يختلف عن النوعين السابقين فهـى تشبه طريقة لتنظيم أبيات الشعر

نستخـدـع الـأـوـامـر

و هو يشبه الامران `` و `` "define list": `<dl>`

امر مفرد لإضافة عنصر في القائمة "define item": `<dt>`

امر مفرد لوصف العنصر "describe item": `<dd>`

نطـيـق عـمـلـى: اكتب الكود التالي

```

<html>
<head><title>Lists</title></head>
<body>
<ol type="A"><li>cairo<li>alex<li>almonufia</ol>
<ul type="circle"><li>cairo<li>alex<li>al monufia</ul>
<dl><dt>pyramids<dd>at Giza<dt>al sadat city<dd>at al
monufia</dl>
</body>
</html>

```



Ra2D

الدرس السابع: الجداول

يُنْكَوِنُ الْجَدْوَلُ مِنْ صَفَوْفَ اِفْقَيَّةِ بَهَا خَلَايَا [لَا تُعْلَمُ عَلَى الْأَعْمَدَةِ]

يُسْتَخْدِمُ لِإِدْرَاجِهَا إِلَّا وَأَمْرٌ

٩ نسخه حداول و ارجام

[border]: إدراج الجدول و يدرج تحته باقى الأوامر و خاصيته

border : لتحديد سمي حدود الجدول ووحدة قياسها البكسل لها قيمةٌ ثابتة

١٦: يوجد حدود للجدول او لا يوجد حدود للجدول

ثانياً: إدراج خلايا ونستمها

رسالة "table row": <tr>

يسُنَدُّمُ خلْيَةً قِيَاسِيَّةً (ذَاكَ خَيَارًا افتراضيَّةً فِي الْلُّغَةِ) : <td>

و قيمته ممكن ان تكون نص او صورة او رابط الخ

[rowspan و colspan] خاصیت‌های و

لدمج الخلايا افقيا من خلال الصيغة التالية

```
<td colspan="number">Content</td>
```

لدمج الخلايا رأسيا من خلال الصيغة التالية:

```
<td rowspan="number">Content</td>
```

نطبيق عملـي: اكتب الكود التالي

```
<html>  
<head><title>Tables</title>  
</head>  
<table border="3">  
<tr><td colspan="3">Cell 1</td></tr>  
<tr><td>Cell 2</td> <td>Cell 3</td></tr>  
<tr><td rowspan="2">Cell 4</td></tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```



The End : Ra2D.com